

経済学研究科・博士前期課程・履修モデル

目標タイプ：情報の経済学とゲーム理論を用いて、企業組織や企業間の関係を理論的に解明する

学年	1年生	2年生
専門分野で理論を学ぶ科目	ゲーム理論特論Ⅰ・Ⅱ（単位：2*2=4） ミクロ経済特論Ⅰ・Ⅱ（単位：2*2=4） 労働経済学特殊研究（単位：2）	労働経済学演習（単位：2）
研究手法を学ぶ科目	計量経済学特論Ⅰ・Ⅱ（単位：2*2=4） 経済数学特論Ⅰ・Ⅱ（単位：2*2=4）	
関連科目	産業組織論特殊研究（単位：2）	産業組織論演習（単位：2）
論文作成関連科目	数理計画論特殊研究（単位：2） ゲーム理論特殊研究（単位：2）	数理計画論演習（単位：2）
取得単位	24単位	6単位

注：必要に応じて学部の講義を受講し、上限8単位まで組み込むことができる。