

経済学研究科・博士前期課程・履修モデル

目標タイプ：                    ミクロ経済学とゲーム理論を用いて、市場とその制度を理論的に研究する

学年	1年生	2年生
専門分野で理論を学ぶ科目	ミクロ経済特論Ⅰ・Ⅱ（単位：2×2=4） ゲーム理論特論Ⅰ・Ⅱ（単位：2×2=4） 公共経済学特論Ⅰ（単位：2）	公共経済学特論Ⅱ（単位：2）
研究手法を学ぶ科目	計量経済学特論Ⅰ・Ⅱ（単位：2×2=4） 経済数学特論Ⅰ・Ⅱ（単位：2×2=4）	
関連科目	各自のテーマに応じて履修 例. 国際貿易論論特殊研究（単位：2）	各自のテーマに応じて履修 例. 国際貿易論論演習（単位：2）
論文作成関連科目	ゲーム理論特殊研究（単位：2）	ゲーム理論演習（単位：2） 修士論文・特定課題研究（単位：2）
取得単位	22単位	8単位

注：必要に応じて学部の講義を受講し、上限8単位まで組み込むことができる。